

Détail de l'offre : Couvreur/Zingueur/Charpentier

Recruteur	EI PASSEPONT JEROME
Adresse	11 Avenue Jean Jaurès
Code postal	43100
Ville	Brioude BRIOUDE
Référence	25D1758270461
Titre de l'offre	Couvreur/Zingueur/Charpentier
Description du poste	Poste à pourvoir : Couvreur/Zingueur/Charpentier
	Vos missions : Rénovation et remplacement de toiture Travaux de couverture, zinguerie, charpente, isolation Montage d'échafaudages et pose des équipements de sécurité Ce qu'on vous offre : - Matériel moderne et performant : 2 chariots élévateurs rotatifs radiocommandés, nacelles, fourgons, remorques, outillage complet - Chantiers variés dans un rayon de 30 km autour de Brioude - Horaires fixes :Lundi au jeudi 8h-12h30 / 13h-16h30Vendredi 8h-12h30 / 13h-15h30 - 39 heures/semaine (35h + 4h supplémentaires majorées à 25%) - Rémunération évolutive selon profil + avantages - Mutuelle prise en charge à 90% par l'employeur - Frais de déplacement pris en charge - Panier repas (à partir de 7 km) - Vêtements et EPI fournis - Organisation du planning annuel offrant 6 à 7 semaines de repos par an
Type de contrat	CDI
Télétravail	Tidak ada teleworking
Description de la société	Basée à Brioude depuis 2005, notre entreprise JEROME PASSEPONT est spécialisée en couverture - zinguerie – charpente. Elle a été créée en 1980 et transmise de père en fils en 2007. Une histoire de passion et de savoir-faire. Notre équipe est composée de 5 ouvriers qualifiés et expérimentés (couvreur, zingueur, charpentier, plombier-chauffagiste), attachés à la qualité et au travail bien fait. Elle est accompagnée d'une secrétaire et d'un chef d'entreprise proche de ses équipes.
Localisation	Nous travaillons principalement pour des particuliers, sur des chantiers de rénovation variés. BRIOUDE
Code localisation	Union Européenne
Pays	France
Région	Auvergne-Rhône-Alpes
Description du profil	Profil recherché : Formation : CAP / BEP dans le BTP Expérience : Idéalement 5 à 10 ans - Débutant motivé accepté
	Permis B requis
Secteur	Industrie & B.T.P.
Langue	Français